



:: Naturwissenschaften & Mathematik

Mathematik & Kultur

Kurs-ID M4C-01318A

donnerstags

16.30 - 18 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 12.11.2020

Gebühr: 7,50 €

Physik & Elektrotechnik

Kurs-ID M4C-00834A

mittwochs

16.30 - 18 Uhr

8 Termine

Kursbeginn 02.09.2020

Gebühr: 12,50 €

Physik & Sport

Kurs-ID M4C-01201A

samstags

13.30 - 16.30 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 05.09.2020

Gebühr: 10,00 €

Kursprogramm Wintersemester 2020/21 für 11- 14-Jährige

Schach-Grundlagen – Einstieg in das "Spiel der Könige"

Ihr möchtet gerne Schach spielen, habt aber bisher keine Vorkenntnisse? Dann bekommt Ihr hier die Gelegenheit, mit Gleichgesinnten Eure ersten Spielzüge zu wagen. Zuvor erklären wir Euch natürlich, wie die Figuren heißen, wie sie am Anfang aufgestellt werden und nach welchen Regeln sie über das Spielfeld gezogen werden. Wir geben Euch auch einige wertvolle Tipps, damit Ihr nicht gleich zu Beginn des Spiels überrumpelt werdet. Und dann kann's schon losgehen mit Euren ersten richtigen Partien. Im Verlauf des Kurses werdet Ihr ein Gefühl dafür bekommen, wie Ihr Angriffe abwehren und stattdessen selbst den Gegner in die Ecke treiben könnt, um schließlich den Sieg davonzutragen. Zwischendurch haben wir historische Hintergründe und ein paar spannende Geschichten rund um das sogenannte "Spiel der Könige" für Euch auf Lager. Außerdem könnt Ihr einige knifflige Schachaufgaben lösen!

Dozent: Uwe Sippel, Magister Artium, Theater-, Film- und Fernsehwissenschaftler und selbstständiger Unternehmer

Von Infrarotlicht und anderen Wellen: Wir bauen eine Lichtschranke

Gehört Ihr zu den neugierigen Technik-Fans, die immer wissen wollen, wie etwas funktioniert? Hier könnt Ihr Euch eine elektronische Lichtschranke für Euer Zimmer zusammenlöten und dabei erfahren, was es mit solch einer Schaltung und dem Infrarotlicht auf sich hat. Auch mit anderen interessanten Licht- und Schallwellen werden wir uns in diesem Kurs befassen. Ihr werdet Wellen kennenlernen, die man zwar nicht hören oder sehen kann, die aber trotzdem unser Leben beeinflussen. Da gibt es beispielsweise Infraschall, Ultraschall und ultraviolettes Licht. Außerdem zeigen wir Euch, wie nützlich Licht- und Schallwellen in der Industrie sind und wenn die Entwicklung der Corona-Pandemie es erlaubt, werdet Ihr im Rahmen einer Exkursion zur Firma Karl Deutsch Prüf- und Messgerätebau sehen, wie man mit Hilfe von Ultraschallwellen Metalle - in unserem Falle das Schwebegängergerüst - auf verborgene Fehler untersuchen kann.

Dozenten: Jeannine Divoux, Bachelor of Arts in Fitness and Health Management und Ulrich Engelke, Diplom-Ingenieur, Entwicklungsingenieur bei der Firma Karl Deutsch in Wuppertal

Kick mit Physik – die Junior Uni im Fußballfieber

Hier geht es sportlich zu: Wir schnüren die Fußballschuhe und zeigen Euch, wie Ihr beim Kicken noch besser werdet, nämlich mit Köpfchen! Gemeinsam untersuchen wir, welche Rolle die Physik bei den Torschüssen und Bananenflanken von Lewandowski, Reus und Co. spielt. Da gibt es viel zu klären: Wie kommt beispielsweise die Flugbahn oder das Sprungverhalten des Balls zustande? Welche Kräfte wirken auf den Ball? Und was für Geschwindigkeiten werden beim Schuss erreicht? Um diesen Fragen auf den Grund zu gehen, führen wir rund um die Junior Uni spannende Experimente durch. Wir messen Eure Schussgeschwindigkeit, analysieren Eure Körperhaltung beim Schießen und untersuchen mit einer Highspeed-Kamera, wie Bälle sich beim Schuss verformen. Außerdem probieren wir verschiedene Schusstechniken aus und bestimmen den idealen Abschusswinkel, damit Ihr bei Euren zukünftigen Fußballmatches ordentlich Grund zum Jubeln habt. Zwischendurch bekommen wir Besuch

von Spielern unseres Wuppertaler Regionalligavereins WSV, die natürlich mit uns gemeinsam experimentieren und kicken werden, und eine Exkursion ins Stadion am Zoo steht auch auf unserem Programm. Bitte bringt Sportsachen, eine Regenjacke und Sportschuhe für draußen mit! Übrigens hat die Junior Uni für diesen Kurs von der Deutschen Akademie für Fußball-Kultur den Fußball-Bildungspreis "Lernanstoß" erhalten!

Dozent: Justus Faust, Student im Master-Studiengang Mathematik an der Bergischen Universität Wuppertal

Chemie & Umwelt & Nachhaltigkeit

Kurs-ID M4C-01015A

samstags

14 - 15.30 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 10.10.2020

Gebühr: 7,50 €

Wasserstoff + Brennstoffzelle = Energiebündel mit großer Wirkung

Habt Ihr schon einmal von der Brennstoffzelle gehört? Nein? Dann wird es höchste Zeit! Denn zusammen mit dem chemischen Element Wasserstoff kann die Brennstoffzelle Autos, Busse und sogar Schiffe antreiben – und das alles ohne stinkende Abgase. Ein echtes Super-Gespann also, wenn es darum geht, das Klima zu schützen. In diesem Kurs lernt Ihr das Element Wasserstoff besser kennen, untersucht die Brennstoffzelle an einem "HyRunner"-Modell und erforscht dabei die Technik, die dahintersteckt. Außerdem schauen wir uns an, welchen Beitrag das Gespann aus Wasserstoff und Brennstoffzelle zum Klimaschutz leisten kann und was der Klimawandel überhaupt ist.

Dozent: Jan Simoneit, Student im Bachelor-Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen – Energiesystem an der Hochschule Ruhr West Mülheim an der Ruhr, Werkstudent in der Energieagentur. NRW

Chemie & Physik

Kurs-ID M4C-01229A

samstags

10 - 13 Uhr

8 Termine

Kursbeginn 29.08.2020

Gebühr: 15 €

Forschung live – macht mit bei „Schüler experimentieren“!

Gibt es ein Phänomen, das Ihr spannend findet und erforschen möchtet? Oder experimentiert Ihr einfach gerne? Dann seid Ihr hier richtig, denn in diesem Kurs dürft Ihr Euer eigenes Projekt planen und Euch Versuche dazu ausdenken!. Wie echte Forscher bereitet Ihr in kleinen Teams Eure Experimente vor, führt sie durch und wertet sie selbst aus. Unser Ziel ist der Wettbewerb „Schüler experimentieren“, die Junior-Sparte von „Jugend forscht“! Der Kurs stellt dabei eine Vorstufe des Wettbewerbs dar: Ihr bildet Teams, wählt Euch ein spannendes Projekt aus und beginnt mit Euren Forschungen. Wir stehen Euch dabei unterstützend zur Seite, beraten Euch bei der Vorbereitung Eurer Präsentation und üben gemeinsam, wie man so eine Forschungsarbeit vorstellen kann. Am Ende dieses Kurses präsentiert Ihr Eure Ergebnisse in der Junior Uni und die besten Projekte dürfen anschließend beim Wettbewerb „Schüler experimentieren“ teilnehmen, der im Februar stattfindet. Die Projekte können ganz unterschiedlich aussehen: Ihr könntet zum Beispiel herausfinden, ob die Wassertemperatur einen Einfluss auf das Zerplatzen von Wasserbomben hat. Vielleicht wollt Ihr auch das Wachstum von Pflanzen unter verschiedenen atmosphärischen Bedingungen überprüfen. Ihr seht: Hier ist Eure Kreativität gefragt! Wir sind schon sehr gespannt auf Eure Forschungsergebnisse. Dieser Kurs startet schon vor Semesterbeginn. Ihr könnt aber eventuell auch später noch einsteigen. Fragt dafür einfach bei unserem Verwaltungsteam nach.

Dozentin: Nadja Böhle, Studentin im Bachelor-Studiengang Physik an der Ruhr-Universität Bochum

Biologie

Kurs-ID M4C-01116A

donnerstags

16.30 – 18 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 12.11.2020

Gebühr: 12,50 €

Anatomie: Wie sehen Fische von innen aus?

Eigentlich weiß es jeder: Fische können unter Wasser atmen, weil sie Kiemen haben. Aber wie sehen die eigentlich genau aus und wie funktionieren sie? Wir wollen wissen, ob stimmt, was in den Biologie-Büchern steht! Wir untersuchen die Anatomie, also das Innere verschiedener Tiere. Hier gehen wir wie die angehenden Biologen und Ärzte an den großen Unis vor: Ihr lernt mit einem Präparierbesteck umzugehen und untersucht damit die einzelnen Tiere behutsam und nach Anleitung. Dabei erfahrt Ihr, wie der Bewegungsapparat mit Muskeln und Gelenken aussieht und wo welche Organe zu finden sind. Außerdem entdeckt Ihr die Unterschiede und Besonderheiten der Tierarten und die Tricks, welche die Evolution bei deren Entwicklung angewendet hat. Neben Fischen sehen wir uns auch einfach gebaute Tiere, wie Regenwürmer oder Insekten, und Wirbeltiere, wie Vögel oder Säugetiere, genauer an.

Dozentin: Frederike Sill, Diplom-Biologin

Biologie

Kurs-ID M4C-01561A

dienstags

16.30 – 18 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 01.09.2020

Gebühr: 7,50 €

Junior Uni DigiTal: Die Superkräfte der Natur

In diesem Online-Kurs gehen wir den Eigenschaften von Pflanzen auf den Grund und erforschen, welche geheimen Superkräfte in ihren oft so zart wirkenden Wurzeln und Trieben schlummern. Kann beispielsweise eine Bohne wirklich Stein zersprengen? Um das herauszufinden, treffen wir uns auf der Kommunikationsplattform "Microsoft Teams" - Ihr braucht also nicht in die Junior Uni zu kommen. Während Ihr zu Hause an Euren Rechnern sitzt, führen wir verschiedenste Experimente durch und entdecken gemeinsam, warum Blätter, Blüten, Samen und Fasern von Pflanzen für den Menschen so interessant und vielseitig nutzbar sind. Denn Pflanzen sind nicht nur schön anzusehen und wichtig für unser Klima. Auch darüber hinaus sind sie in vielerlei Hinsicht wertvoll: als Nahrung natürlich und in der Medizin - aber auch für Kosmetikprodukte, Farbstoffe, Papier, die Herstellung von Kleidung und und und. Unter anderem erwarten Euch auch spannende Einblicke in das Forschungsfeld der Bionik, denn der Mensch kann von den Pflanzen vieles lernen. Lasst Euch überraschen!

Was Ihr braucht, um mitzumachen:

Wichtig ist natürlich ein Computer mit Internetzugang. Ideal wäre ein Laptop mit Kamera. Wenn Ihr einen Desktop-Computer ohne Kamera und Mikrofon habt, kann die Tonübertragung auch über ein Handy oder einen Kopfhörer mit Mikrofon erfolgen. Wenn Ihr keinen Computer oder kein Internet zu Hause habt, könnt Ihr trotzdem mitmachen! Meldet Euch in diesem Fall bei uns, dann helfen wir Euch gerne weiter.

Dozentin: Anastasiia Jungk, Studentin im kombinatorischen Bachelor-Studiengang Chemie und Biologie an der Bergischen Universität Wuppertal

Medizin & Gesundheit

Kurs-ID M4C-01436A

montags

16.30 – 18 Uhr

8 Termine

Kursbeginn 31.08.2020

Gebühr: 10,00 €

Gesundheits-Check: Wie funktioniert unser Körper?

Hier erwarten Euch spannende Experimente rund um den menschlichen Körper. Uns interessiert besonders, was im Inneren passiert. Da geht es beispielsweise um unseren Puls und den Blutkreislauf, die Funktion der Lunge, unser Reaktionsvermögen und das Verdauungssystem. Auch Knochen und Gelenke sehen wir uns genauer an. Gemeinsam finden wir heraus, wie das alles funktioniert und worauf man achten muss, damit es auch

so bleibt: Ernährung und Bewegung sind da sehr wichtig. Wir überlegen, wie wir mit gesunden Snacks und allerlei Übungen, unseren Körper fit halten können. Wir befassen uns aber auch mit Entspannung. Denn für die gesunde Einheit von Körper und Geist sind Phasen der Ruhe von großer Bedeutung. Im Kurs zeigen wir Euch Entspannungs-Techniken wie Yoga und Qigong, mit denen Ihr schnell den Stress des Alltags abschütteln könnt. Wenn Ihr eine Nahrungsmittelallergie habt, gebt bitte vor Kursbeginn unserem Verwaltungsteam Bescheid!

Dozentin: Janina Busse, Studentin im Master-Studiengang Sportwissenschaft (Bewegung, Gesundheit und Rehabilitation) an der Bergischen Universität Wuppertal, Sporttherapeutin, Fitnesstrainerin



:: Technik & Ingenieurwissenschaft

Informatik & Maschinenbau

Kurs-ID M4C-00827A

donnerstags

16.30 - 18 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 03.09.2020

Gebühr: 12,50 €

Industrierobotik

Wer sagt denn, dass Roboter Arme und Beine haben müssen? Die beiden Industrieroboter in der Junior Uni sehen ganz anders aus. Wir zeigen Euch, wie sie programmiert und gesteuert werden. Roboter, wie unsere, sind aus vielen Produktionsbetrieben gar nicht mehr wegzudenken. Sie bewegen, bearbeiten und montieren die verschiedensten Werkstücke. Ihre Steuerung sieht fast aus wie bei einer Spielekonsole: Es gibt ein Steuerpad und einen Joystick. In diesem Kurs erteilt Ihr den Robotern Aufträge und platziert so zum Beispiel Puzzlestücke an ihre exakte Position. Ihr bringt den Robotern bei, Stifte zu halten und lasst sie etwas zeichnen und schreiben. Sogar fräsen könnt Ihr mit den Robotern, wenn Ihr ihnen die richtigen Aufträge erteilt. Wenn die Entwicklung der Corona-Pandemie es erlaubt, könnt Ihr außerdem bei einem Besuch in der Firma Heinz Berger Maschinenfabrik GmbH & Co. KG, die der Junior Uni einen ihrer Industrieroboter geschenkt hat, riesige Roboteranlagen im Einsatz beobachten.

Dozent: Justus Faust, Student im Master-Studiengang Mathematik an der Bergischen Universität Wuppertal

Informatik & Elektrotechnik

Kurs-ID M4C-00835A

Grundkurs: (möglicher Aufbaukurs: "Lego-Mindstorms - mit dem Junior Uni-Team zur „FIRS LEGO League“")

samstags

13 - 16 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 16.01.2021

Gebühr: 10,00 €

Lego Mindstorms - erste Schritte

Ihr baut gerne mit Lego, interessiert Euch für Technik und seid fasziniert von Robotern? Dann seid Ihr bei uns genau richtig! Neulingen bieten wir einen spielend leichten Einstieg in die Lego-Roboter-Welt und auf erfahrene Lego-Tüftler und Teilnehmer von WeDo-Kursen warten knifflige Aufgaben und weiterführendes Wissen rund um die Lego-Mindstorms NXT-Roboter. Ihr lernt, zweckmäßige Roboter zu bauen, diese mit Sensoren auszustatten und zu programmieren. Mit Bauen nach Bedienungsanleitung hat dieser Kurs nichts zu tun: Ihr werdet selbstständig Lösungen für die verschiedenen Aufgaben entwickeln, so dass Eure Roboter schließlich eigenständig Wege entlangfahren, die Umgebung wahrnehmen und Aufgaben lösen können. Das alles wird möglich durch eine schnell zu erlernende Programmiersprache, mit der Ihr den Lego-Robotern komplexe Verhaltensweisen beibringt. Auch wenn in unserem Kurs der Spaß am Bauen und Programmieren im Vordergrund steht, lernt Ihr darüber hinaus jede Menge über Sensoren und Mechanik.

Dozent: Alexander Höhn, in Ausbildung zum Finanzkaufmann bei SwissLife Select in Wuppertal



Informatik & Elektrotechnik

Kurs-ID M4C-01292A

Aufbaukurs zum Grundkurs: "Lego Mindstorms – erste Schritte"

Samstag

10 – 16.30 Uhr

1 Termin

Kursbeginn 29.08.2020

Gebühr: 5,00 €



Kurs-ID M4C-01292B

Aufbaukurs zum Grundkurs: "Lego Mindstorms – erste Schritte"

Samstag

13.30 – 16.30 Uhr

1 Termin

Kursbeginn 05.09.2020

Gebühr: 5,00 €

Informatik & Mathematik

Kurs-ID M4C-01258A

Samstags

10.30 – 13.30 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 05.09.2020

Gebühr: 7,50 €

Kurs-ID M4C-01258B

Samstags

13.30 – 16.30 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 14.11.2020

Gebühr: 7,50 €

Lego Mindstorms – mit dem Junior Uni-Team zur "FIRST LEGO League"

Ihr seid schon richtige Experten bei der Entwicklung von Mindstorms-Robotern und möchtet noch einen Schritt weitergehen? Dann bekommt Ihr in diesem Kurs die Chance, Teil des Junior Uni-Teams für den Wettbewerb "FIRST LEGO League" zu werden. Ziel ist es, einen Roboter zu bauen und zu programmieren, der im sogenannten "Robot-Game" komplexe Aufgaben löst. Das Thema lautet diesmal "REPLAY – Seid SpielmacherInnen". Neben der Roboterentwicklung stehen noch andere Herausforderungen an: Für den Wettbewerb soll eine eigene Forschungsfrage mit innovativen Lösungen entwickelt werden. Dieser Kompaktkurs ist der Einstieg in das Projekt und am Ende entscheidet sich, wer von Euch es ins Junior Uni-Team schafft und somit quasi in die "Lego-Bundesliga" aufsteigt. Und dann geht die Arbeit, aber auch der Spaß, richtig los! Der Wettbewerb, bei dem Ihr Eure Ergebnisse einer Jury präsentiert, findet am 16. Januar 2021 statt. Bis dahin betreuen wir Eure Mannschaft immer samstags hier in der Junior Uni und helfen Euch bei Euren Forschungsaufgaben und der Entwicklung Eures Roboters. Habt Ihr Lust, dabei zu sein? Dann stellt Euch der Herausforderung! Wer weiß, vielleicht schafft Ihr ja sogar noch den Aufstieg in die internationale "Lego-Champions League"?

Dozenten: Joshua Biro, Student im kombinatorischen Bachelor-Studiengang Mathematik und Germanistik sowie Anglistik für die Grundschule an der Bergischen Universität Wuppertal und Julius Kahle, Student im Bachelor-Studiengang Informatik an der RWTH Aachen

Minecraft – programmiert Eure eigene Welt!

Computer sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken. Da ist es natürlich gut, wenn man nicht nur Anwender ist, sondern sich auch mit Programmierung auskennt. Am Beispiel des beliebten Spieleklassikers „Minecraft“ könnt Ihr in diesem Kurs die Arbeit von Programmierern kennenlernen. Wir zeigen Euch, wie Ihr durch sogenannte Schleifen, Abfragen oder Ereignisse, die in jeder Programmiersprache genutzt werden, das Spielgeschehen beeinflussen könnt. Taucht mit uns ein in die Minecraft-Welt und gestaltet sie um! Wäre doch toll, wenn Euch beim Spielen die lästigen Minecraft-Monster plötzlich nicht mehr finden würden! Oder wenn Ihr die bei Minecraft im Überfluss vorhandenen Steine mit ein paar Befehlen in seltene, wertvolle Diamanten verwandeln könntet, die Euch neue Möglichkeiten eröffnen, Eure virtuelle Umgebung zu gestalten. Wir zeigen Euch die Codes, die die Spielabläufe steuern und verändern sie. Dieser Kurs ist übrigens nicht nur für Minecraft-Spieler gedacht! Auch wenn Ihr das Spiel noch nicht kennt, werdet Ihr hier wichtige Grundlagen der Programmierung erlernen.

Dozenten: Dave Merkel, Student in den Bachelor-Studiengängen Politik und Gesellschaft, Wirtschaftswissenschaften, Asienwissenschaften und Sinologie sowie Geowissenschaften an der Rheinischen Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn und Jonas Tamimi, in Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung mit integriertem Studium Bachelor of Science Softwaretechnik an der Fachhochschule Dortmund / Materna GmbH

Informatik & Mathematik
Kurs-ID M4C-01557A
samstags
14 - 16 Uhr
6 Termine
Kursbeginn 05.09.2020
Gebühr: 7,50 €

Junior Uni DigiTal: Minecraft – programmiert Eure eigene Welt!

In diesem Kurs erklären wir Euch wichtige Grundlagen des Programmierens, während Ihr zuhause am Laptop oder PC sitzt. Am Beispiel des beliebten Spieleklassikers "Minecraft" zeigen wir Euch, wie Ihr durch sogenannte Schleifen, Abfragen oder Ereignisse, die in jeder Programmiersprache genutzt werden, das Spielgeschehen beeinflussen könnt. Dafür treffen wir uns einmal die Woche in einem virtuellen Kursraum auf der Kommunikationsplattform "Microsoft Teams". Gemeinsam tauchen wir ein in die Minecraft-Welt und gestalten sie um! Wäre doch toll, wenn die lästigen Minecraft-Monster Euch beim Spielen plötzlich nicht mehr finden würden! Oder wenn Ihr die bei Minecraft im Überfluss vorhandenen Steine mit ein paar Befehlen in seltene, wertvolle Diamanten verwandeln könntet, die Euch neue Möglichkeiten eröffnen, Eure virtuelle Umgebung zu gestalten. Wir zeigen Euch die Codes, die die Spielabläufe steuern und verändern sie. Dieser Kurs ist übrigens nicht nur für Minecraft-Spieler gedacht! Auch wenn Ihr das Spiel noch nicht kennt, werdet Ihr hier wichtige Grundlagen der Programmierung erlernen.

Was Ihr braucht, um mitzumachen:

Wichtig ist natürlich ein Computer mit Internetzugang. Ideal wäre ein Laptop mit Kamera. Wenn Ihr einen Desktop-Computer ohne Kamera und Mikrofon habt, kann die Tonübertragung auch über ein Handy oder einen Kopfhörer mit Mikrofon erfolgen. Wenn Ihr keinen Computer oder kein Internet zu Hause habt, könnt Ihr trotzdem mitmachen! Meldet Euch in diesem Fall bei uns, dann helfen wir Euch gerne weiter.

Dozenten: Dave Merkel, Student in den Bachelor-Studiengängen Politik und Gesellschaft, Wirtschaftswissenschaften, Asienwissenschaften und Sinologie sowie Geowissenschaften an der Rheinischen Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn und Jonas Tamimi, in Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung mit integriertem Studium Bachelor of Science Softwaretechnik an der Fachhochschule Dortmund / Materna GmbH

Informatik
Kurs-ID M4C-01579A
donnerstags
18.30 - 20 Uhr
8 Termine
Kursbeginn 12.11.2020
Gebühr: 10,00 €

Selbst programmiert: Euer Vokabeltrainer als Web-Anwendung

Das Programmieren von Webanwendungen kann ganz einfach sein! In diesem Kurs zeigen wir Euch, wie es geht: Ihr programmiert Euren eigenen Vokabeltrainer, mit dem Ihr anschließend Euren Wortschatz in Englisch oder anderen Fremdsprachen verbessern könnt. Dafür erlernt Ihr zunächst die wichtigsten Grundlagen der objektorientierten Programmiersprache PHP und übt Euch im Umgang mit unterschiedlichen Datenquellen, wie beispielsweise CSV-Dateien und Datenbanken. Falls Euch diese Begriffe jetzt noch nichts sagen, macht Euch keine Sorgen. Im Verlauf des Kurses werdet Ihr schnell verstehen, um was es da geht. Wenn Eure Anwendung läuft, machen wir uns auch noch an die optische Gestaltung Eurer Internetseite, damit das Lernen mit dem Programm später noch mehr Spaß macht. Am Ende des Kurses habt Ihr also nicht nur Eure Computerkompetenzen erweitert, sondern auch gute Voraussetzungen geschaffen, um Eure Fremdsprachenkenntnisse aufzupolieren. Wenn die Entwicklung der Corona-Pandemie es erlaubt, steht außerdem eine Exkursion zur BUCS IT GmbH, einem jungen IT-Unternehmen, auf unserem

Programm. Dort könnt Ihr miterleben, wie es aussieht, wenn das Programmieren von Webanwendungen zum spannenden Beruf wird.

Dozentin: Carolin Hamann, Bachelor of Science in Technischer Informatik, Softwareentwicklerin / Projektmanagerin bei der Firma BUCS IT GmbH in Wuppertal

Elektrotechnik & Design

Kurs-ID M4C-01334A

dienstags

17 - 18.30 Uhr

8 Termine

Kursbeginn 10.11.2020

Gebühr: 10,00 €

LED-Lampen Marke Eigenbau – wir bringen Licht ins Dunkel

Hier geht's um Elektrotechnik und Design! Denn wir bauen uns unsere eigene LED-Taschenlampe! Wie die am Ende aussehen soll, entscheidet Ihr. Soll sie klein, leicht und handlich sein? Oder wollt Ihr sie lieber schwer und standfest, damit sie auf Eurem Nachttisch stehen kann? Um Eure Ideen zu verwirklichen, stehen Euch verschiedene Materialien zur Verfügung. Wenn Ihr mit dem Design zufrieden seid, geht's an die Elektronik: Wir erklären Euch, wie ein Schaltkreis funktioniert und Ihr überlegt, wie Ihr Schalter, Kabel, Batterien und LEDs am besten in Eurem selbstgebauten Gehäuse unterbringt. Dann wird der Schaltkreis von Euch verlötet. Und wenn schließlich alle Komponenten an ihrem Platz sind, könnt Ihr Eurer Taschenlampe das LED-Licht aufgehen lassen. Dass Ihr dieses Unikat am Ende des Kurses mit nach Hause nehmen dürft, ist wohl klar!

Dozent: Friedrich Siepen, Bachelor of Engineering in Landschaftsplanung, Künstler, Forschungstaucher

Elektrotechnik & Design

Kurs-ID M4C-01462A

donnerstags

18 - 19.30 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 29.10.2020

Gebühr: 7,50 €

Lichtdesign – Lampenwerkstatt für Kreative

Wie wäre es, wenn Ihr in Eurem Zimmer ein einzigartiges selbst gestaltetes Lichtobjekt hättet, das Ihr über Euer Handy steuern könnt? In diesem Kurs geben wir Euch die Gelegenheit, Eure eigene Lampe zu bauen. Zugleich zeigen wir Euch verschiedene Techniken, mit denen Ihr Euer individuelles Design umsetzen könnt. Durch versteckte Verkabelung könntet Ihr zum Beispiel aus alten Ästen tolle Holz-Lampen herstellen. Oder Ihr könntet mithilfe feiner Papierschichten eine bunt leuchtende Zauberkugel gestalten? Dem fertigen Lampenkörper verpasst Ihr LEDs mit Farbwechselfunktion. Ein Mikrocontroller mit WLAN-Empfangsmodul sorgt schließlich dafür, dass Ihr mit Eurem Smartphone zwischen tollen Lichteffekten wählen könnt: Dimmen, Blinken und stufenloser Farbwechsel – alles kein Problem! Die Zeit der langweiligen Nachttischlampen ist vorbei: Wenn Ihr hier mitmacht, könnt Ihr Eure Umgebung bald in einem ganz neuen Licht genießen!

Dozent: Siegfried Herbold, Produktmanager bei der Firma STAHLWILLE Eduard Wille GmbH & Co. KG in Wuppertal

Maschinenbau

Kurs-ID M4C-01513A

donnerstags

16.30 - 18 Uhr

8 Termine

Kursbeginn 12.11.2020

Gebühr: 10,00 €

Getriebe-Profis – ein Einblick in die Welt des Maschinenbaus

Um ein Fahrzeug in Bewegung zu versetzen, reicht der Motor allein nicht aus. Mindestens genauso wichtig ist das Getriebe, das die Kraft des Motors auf die Räder überträgt. Aber wie funktioniert das? Was genau passiert, wenn man beim Auto aufs Gaspedal drückt? In diesem Kurs erklären wir Euch zunächst, wie ein Getriebe arbeitet. Dann lernt Ihr, mit einer CAD-Software am Computer selbst ein Getriebe zu konstruieren. Wir zeigen Euch verschiedene Getriebetypen und gemeinsam

überlegen wir, was wir, außer Autos, noch alles damit antreiben können: Einen Kran vielleicht? Eine Uhr? Oder große Maschinen? Ihr werdet feststellen, dass dort, wo etwas in Bewegung versetzt werden soll, die Einsatzmöglichkeiten für Getriebe kaum Grenzen kennen. Und schließlich ist Euer handwerkliches Geschick gefragt, wenn Ihr mit Mausschlüssel und Schraubendreher ein echtes Getriebe selbst montiert. Euch erwarten spannende Einblicke in die Welt des Maschinenbaus!

Dozent: Sinan Atay, Industriemechaniker, Student im Master-Studiengang Maschinenbau an der Bergischen Universität Wuppertal

Maschinenbau Et Design

Kurs-ID M4C-01535A

samstags

10.30 – 13.30 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 05.09.2020

Gebühr: 10,00 €

Kurs-ID M4C-01535B

samstags

13.30 – 16.30 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 14.11.2020

Gebühr: 10,00 €

Robotik und 3D-Druck – ein unschlagbares Duo

Roboter sind enorm vielseitig. Erst recht, wenn sie mit nützlichem Werkzeug ausgestattet sind. In diesem Kurs werden wir mithilfe von CAD und 3D-Druck den fahrbaren Mini-Roboter "Wayotron" ausrüsten, um neue Einsatzgebiete für ihn zu erschließen. Durch seine Form und Fortbewegung erinnert Wayotron ein bisschen an den Droiden R2D2 aus den Star Wars-Filmen – ein Laser wäre also sehr passend für den kleinen Kerl! Damit der Roboter den Laser benutzen kann, benötigen wir eine gut durchdachte Halterung. Die konstruieren wir natürlich selbst und zwar am Computer. Das Programm, das wir dafür benutzen ist eine sogenannte CAD-Software und heißt "SolidWorks". Nach einer kurzen Einführung entwerfen wir damit die Teile, die wir brauchen, verpassen ihnen ein cooles Design und drucken sie anschließend mit unserem 3D-Drucker. Wenn alles passt und wir die selbstentwickelte Halterung samt Laser montiert haben, geht es in die Testphase: Welche neuen Möglichkeiten hat der Roboter mit dem Laser? Wir probieren es aus! Mal sehen, wie gut unser Freund mit seiner neuen Ausrüstung die gestellten Aufgaben erledigen kann. Ob der Laserstrahl wohl das Ziel trifft?

Dozenten: Christoph Hold-Ferneck, Diplom-Ingenieur Maschinenbau, selbstständiger Unternehmensberater und Carina Mroncz, Studentin im Master of Education-Studiengang Germanistik/Anglistik an der Bergischen Universität Wuppertal

Maschinenbau

Kurs-ID M4C-01571A

dienstags

16.30 – 18 Uhr

10 Termine

Kursbeginn 10.11.2020

Gebühr: 10,00 €

Junior Uni DigiTal: Getriebe-Profis – ein Einblick in die Welt des Maschinenbaus

Um ein Fahrzeug in Bewegung zu versetzen, reicht der Motor allein nicht aus. Mindestens genauso wichtig ist das Getriebe, das die Kraft des Motors auf die Räder überträgt. Aber wie funktioniert das? Was genau passiert, wenn man beim Auto aufs Gaspedal drückt? In diesem Online-Kurs erklären wir Euch zunächst, wie ein Getriebe arbeitet. Dann lernt Ihr, mit einer CAD-Software am Computer selbst ein Getriebe zu konstruieren. Während Ihr zu Hause am Rechner sitzt, zeigen wir Euch verschiedene Getriebetypen und überlegen gemeinsam, was wir, außer Autos, noch alles damit antreiben können: Einen Kran vielleicht? Eine Uhr? Oder große Maschinen? Ihr werdet feststellen, dass dort, wo etwas in Bewegung versetzt werden soll, die Einsatzmöglichkeiten für Getriebe kaum Grenzen kennen.

Was Ihr braucht, um mitzumachen:

Wichtig ist natürlich ein Computer mit Internetzugang. Ideal wäre ein Laptop mit Kamera. Wenn Ihr einen Desktop-Computer ohne Kamera und Mikrofon habt, kann die Tonübertragung auch über ein Handy oder einen Kopfhörer mit Mikrofon erfolgen.



:: Geistes- & Sozialwissenschaften

Psychologie

Kurs-ID M4C-01555A

Samstags

13.30 - 16.30 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 16.01.2021

Gebühr: 10,00 €

Politik & Geschichte

Kurs-ID M4C-00868A

Samstags

10.30 - 13.30 Uhr

4 Termine

Kursbeginn 16.01.2021

Gebühr: 10,00 €

Außerdem solltet Ihr Euch schon vor Kursbeginn die kostenlose Software "Autodesk Fusion 360!" herunterladen. Näheres dazu erfahrt Ihr von unserem Verwaltungsteam.

Auch wenn Ihr keinen Computer oder kein Internet zu Hause habt, könnt Ihr mitmachen! Meldet Euch in diesem Fall bei uns, dann helfen wir Euch gerne weiter.

Dozent: Sinan Atay, Industriemechaniker, Student im Master-Studiengang Maschinenbau an der Bergischen Universität Wuppertal

"Spieltheorie" – Entscheidungsfindung leicht gemacht

Sich zwischen verschiedenen Möglichkeiten entscheiden zu müssen, ist oft schwer. Nicht umsonst heißt es ja: Wer die Wahl hat, hat die Qual! In diesem Kurs erklären wir Euch am Beispiel typischer Alltagssituationen – unter anderem mithilfe des Spiels "Schiffe versenken" – was die Wissenschaft über den schwierigen Prozess der Entscheidungsfindung herausgefunden hat: Auf welcher Grundlage entscheiden sich Menschen? Gibt es typische Verhaltensmuster? Und lassen sich vielleicht sogar mathematische Erklärungen für unsere Entscheidungen finden? Antworten liefert unter anderem die berühmte "Spieltheorie", die in Mathematik und Wirtschaftswissenschaften eine wichtige Rolle spielt. Wir verraten Euch auch, was es mit dem sogenannten "Gefangenendilemma" auf sich hat und stoßen auf weitere Erkenntnisse aus Forschungsbereichen wie Psychologie, Soziologie und Wahrscheinlichkeitsrechnung. Mithilfe zahlreicher Experimente und Simulationen lernen wir, logische Handlungszusammenhänge zu erkennen. Am Ende werdet Ihr Euer eigenes Verhalten und das Eurer Mitmenschen in vielerlei Hinsicht besser verstehen können.

Dozenten: Dave Merkel, Student in den Bachelor-Studiengängen Politik und Gesellschaft, Wirtschaftswissenschaften, Asienwissenschaften und Sinologie sowie Geowissenschaften und Jeronimo Wiesenborn, Student in den Bachelor-Studiengängen Politik und Gesellschaft, beide an der Rheinischen Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn

Politik erleben: Kritisieren. Diskutieren. Verändern.

In der Zeitung wird berichtet von weltweiten Bedrohungen wie Kriegen, Terrorismus, Umwelterstörung und Klimawandel. Aber auch in unserer näheren Umgebung läuft einiges nicht rund. Da gibt es Streikwellen, Schuldenkrisen und immer wieder Auseinandersetzungen über Gesetze, Bauvorhaben und Ähnliches. Ärgert Ihr Euch manchmal über die vielen Konflikte in der Welt? Und habt Ihr das Bedürfnis, bei der Suche nach Lösungen mitzuhelfen? In diesem Kurs bekommt Ihr die Chance dazu: Wir setzen uns zusammen, um fair und konstruktiv zu diskutieren. Wie unsere Abgeordneten im Bundestag werdet Ihr Euch mit Euren Anliegen Gehör verschaffen. Wir analysieren Probleme und suchen nach Lösungen, um das, was Euch so stört, aus der Welt zu schaffen. Und ganz nebenbei werdet Ihr bei unserer parlamentarischen Arbeit herausfinden, was Politiker machen, wie Politik funktioniert und warum wir unsere Demokratie dringend brauchen. Wenn die Entwicklung der Corona-Pandemie es erlaubt, steht auch eine Exkursion auf unserem Programm: Um Politik nicht nur in der Junior Uni, sondern auch "draußen" zu erleben, planen wir, das Wuppertaler Rathaus oder den Düsseldorf-



Literatur & Sprachen & Tanz & Theater

Kurs-ID M4C-01586A

montags

17 - 18.30 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 26.10.2020

Gebühr: 7,50 €

fer Landtag zu besuchen. Außerdem werden wir versuchen, mit Politikern aus unserer Region und anderen politisch interessierten ins Gespräch zu kommen.

Dozent: Fabian Schächt, Student im kombinatorischen Bachelor-Studiengang Geschichte und Politikwissenschaften an der Bergischen Universität Wuppertal

”Das rätselhafte Erbe” – produziert Euer eigenes Hörspiel!

In diesem Kurs könnt Ihr Euer eigenes Hörspiel produzieren und zugleich Teil einer spannenden Geschichte werden. Es geht dabei um Dingos Erbe: Dingo war ein reicher Adeliger, der in einem riesigen Haus mit Swimmingpool lebte und zugleich Eigentümer einer großen Firma war. Da er keine Familienangehörigen hatte, sollte sein gesamter Besitz nach seinem Tod an denjenigen gehen, der das geheimnisvolle Rätsel lösen kann, das in der Zeitung abgedruckt wurde ... Wie das Ganze ausgeht, liegt nun in Eurer Hand. Denn bevor Ihr das Hörspiel produziert, müsst Ihr erstmal selbst das Rätsel lösen, an das die Erbschaft geknüpft ist. Das wird ganz schön knifflig! Sobald der weitere Verlauf und das Ende der Geschichte klar sind, geht es an die technische Umsetzung und dabei gibt es viel zu bedenken. Für ein gutes Hörspiel braucht man nämlich nicht nur einen Erzähler und Sprecher, die den verschiedenen Rollen Leben einhauchen. Es ist auch wichtig, für die richtigen Hintergrundgeräusche zu sorgen: Schritte, das Öffnen und Schließen von Türen, Wind, das Plätschern von Wasser, passende Musik, all das lässt ein Hörspiel zu einem echten Abenteuer werden. Sicher habt Ihr viele gute Einfälle, bevor es schließlich heißt: Aufnahme läuft! Am Ende des Kurses könnt Ihr Euer fertiges Werk natürlich mit nach Hause nehmen.

Dozentin: Lea Sophie König, Studentin im Bachelor-Studiengang Kunst und Biologie an der Bergischen Universität Wuppertal

:: Kunst & Kultur

Architektur & Innenarchitektur

Kurs-ID M4C-00801A

dienstags

17 - 18.30 Uhr

8 Termine

Kursbeginn 01.09.2020

Gebühr: 10,00 €

Leben, Wohnen, Denken – Architektur im Alltag

In Wuppertal gibt es mehr als 50.000 Gebäude, in denen Menschen wohnen. Grund genug, mal einen genaueren Blick auf unsere Stadt zu werfen und zu erforschen, wie unterschiedlich Wohnraum gestaltet sein kann und wie sich die Wohnarchitektur im Laufe der Zeit verändert hat. Wir wollen uns auch ansehen, wie Architekten bei ihrer Arbeit vorgehen. Wir werden Grundrisse, Pläne und Maßstäbe erläutern und uns klarmachen, welche geometrischen Figuren in der Architektur von Bedeutung sind. Natürlich dürft Ihr auch selbst aktiv werden und Eure eigenen Entwürfe erstellen. Wenn die Entwicklung der Corona-Pandemie es erlaubt, gehen wir außerdem auf Entdeckungstour durch Wuppertaler Wohngebiete. Mit geschärftem Blick werdet Ihr vor Ort die Immobilien unter die Lupe nehmen, historische Gebäude entdecken und anspruchsvolle Wohnkultur bestaunen. Wieder in der Junior Uni, bekommt Ihr schließlich Gelegenheit, am Computer Eure ganz eigene, dreidimensional animierte Stadt zu planen und zu errichten!

Dozentin: Jovana Mihaljevic, Bachelor of Science in Economics; Lehramtsstudentin im Master-Studiengang Mathematik, Sozialwissenschaften und Geschichte an der Bergischen Universität Wuppertal

Film & Fotografie
Kurs-ID M4C-00842A
dienstags
16.30 – 18 Uhr
8 Termine
Kursbeginn 01.09.2020
Gebühr: 10,00 €

Film & Fotografie
Kurs-ID M4C-01413A
donnerstags
17 – 18.30 Uhr
8 Termine
Kursbeginn 05.11.2020
Gebühr: 10,00 €



Kurs-ID M4C-01413B
Mädchenkurs
freitags
16.30 – 18 Uhr
8 Termine
Kursbeginn 13.11.2020
Gebühr: 10,00 €

Bildende Kunst
Kurs-ID M4C-01054A
mittwochs
17 – 18.30 Uhr
8 Termine
Kursbeginn 11.11.2020
Gebühr: 10,00 €

Trickfilm-Macher: Wir drehen den "Stop-Motion-Film"

Die meisten Trickfilme entstehen heute am Computer. Doch einige Filme wie "Wallace & Gromit" oder "Shaun das Schaf" nutzen eine andere, sehr spannende Technik. Bei diesen sogenannten "Stop-Motion-Filmen" wird jedes Bild einzeln "gebastelt". Das hört sich einfach an, ist aber in der Umsetzung nicht ganz ohne, denn erst ab zwölf Bildern pro Sekunde macht unser Gehirn aus Einzelbildern einen Film. Da ist also ziemlich viel Kleinarbeit zu leisten, um alle Szenen "in den Kasten" zu bekommen – aber Ihr werdet eine Menge Spaß dabei haben. Nachdem Ihr Euch eine Geschichte ausgedacht habt, geht's auch schon zur Sache: Mit einfachen Mitteln wie Karton, Schere und Stiften entstehen lebendige Szenen, die wir dann mit Musik und Text zu einem tollen Film zusammenbauen. Falls Ihr ein Smartphone besitzt, bringt es gerne mit. Es könnte uns bei den Dreharbeiten gute Dienste leisten. Aber natürlich könnt Ihr auch ohne eigenes Mobiltelefon mitmachen. Bei der abschließenden Film Premiere wird auf alle Fälle echtes Kino-Gefühl aufkommen.

Dozenten: Andreas Gasper, Diplom-Physiker und Chefredakteur von Technologie-Medien und Uwe Sippel, Theater-, Film- und Fernsehwissenschaftler und selbstständiger Unternehmer

Drehbuch-Schmiede – wir planen einen Film

Interessiert Ihr Euch fürs Filmemachen? Dann wisst Ihr sicher, dass ein gutes Drehbuch eine der wichtigsten "Zutaten" für einen tollen Film ist. Klar sind auch die Schauspieler und die Story von großer Bedeutung, aber das Drehbuch – das "Skript" – bildet die Grundlage. Szene für Szene legt es die Handlung fest ebenso wie die Dialoge und vieles andere. In diesem Kurs bringen wir Euch bei, wie man so ein Drehbuch schreibt. Da geht es um Logik und Liebe zum Detail. Mit dem, was Ihr zu Papier bringt, könnt Ihr nicht nur über den Fortgang der Geschichte entscheiden. Auch Dinge wie das Aussehen der Darsteller, Hintergrundgeräusche, Lichtverhältnisse und das Wetter liegen in Eurer Hand. Als Drehbuchautoren müsst Ihr aber auch die Arbeit der Regisseure und Kameraleute im Blick behalten, um gute Voraussetzungen für eine spätere filmische Umsetzung zu schaffen. Ihr merkt, das Skript ist das A und O eines gelungenen Films. Das gilt übrigens nicht nur für Kino-Blockbuster, sondern auch für Serien, Dokumentationen und Kurzfilme. Also macht mit und tretet in die Fußstapfen erfolgreicher Drehbuchautoren wie George Lucas, dem Schöpfer der Star Wars-Reihe.

Dozentin: Ava Weis, freiberufliche Fotografin und Autorin

Belichtungskünstler – auf den Spuren der frühen Fotografen

Wollt Ihr wissen, wie man mit einer Lochkamera und alten chemischen Rezepturen die tollsten Bilder erschaffen kann? In diesem Kurs zeigen wir es Euch: Wir befassen uns mit Analogfotografie, Filmentwicklung und der spannenden Technik der "Cyanotypie". Bei diesem Verfahren, das bereits 1842 entdeckt wurde, werden wir, durch Belichtung speziell vorbereiteter Papiers, edle Fotografien in wunderbaren Blautönen entstehen lassen. Die chemischen Substanzen, mit denen wir aus normalem Papier Fotopapier machen, stellen wir selbst her. Zunächst aber gehen wir auf Foto-Tour rund um die Junior Uni. Die Lochkamera, die wir verwenden, um analoge Aufnahmen auf Großformatfilm zu machen, bauen wir uns natürlich auch selber. Dann richten wir uns eine Dunkelkammer ein, entwickeln die Negative und machen

Abzüge davon. Ihr werdet schnell feststellen, wie wichtig bei der traditionellen Fotografie der Wechsel zwischen Licht und Dunkel im richtigen Moment ist. Von den Ergebnissen werdet Ihr begeistert sein, denn wir zeigen Euch die technischen und chemischen Tricks, mit denen Eure Cyanotypien zu ausdrucksstarken Fotokunstwerken werden.

Dozent: Friedrich Siepen, Bachelor of Engineering in Landschaftsplanung, Künstler, Forschungstaucher

Bildende Kunst & Biologie

Kurs-ID M4C-01343A

montags

17 - 18.30 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 31.08.2020

Gebühr: 7,50 €

Mit Augenmaß: Blindzeichnen für Kunst- und Biologiefreunde

Hier werden all diejenigen begeistert sein, die gerne malen und die Natur lieben. Wir weihen Euch ein in die spannende Technik des Blindzeichnens. Das heißt natürlich nicht, dass wir beim Malen die Augen zu machen! Im Gegenteil! Wir schauen sogar ganz genau hin - nur eben nicht wie sonst auf das Blatt Papier, auf dem wir malen. Stattdessen konzentrieren wir uns, während wir den Stift führen, auf das Objekt, das wir zeichnen wollen. In diesem Kurs werden wir mithilfe dieser Technik verschiedene Pflanzenarten in Bildern festhalten und auf Plakaten beschreiben. Wir werden auch Pflanzenteile und Querschnitte mit dem Mikroskop vergrößern, um sie zu zeichnen. Da gibt es viele feine Details, die man zeichnerisch gut erfassen kann. Nicht umsonst sind die Abbildungen in Pflanzenbestimmungsbüchern häufig gezeichnet. Ihr werdet ein Gefühl für Proportionen entwickeln und herausfinden, wie man die wesentlichen Merkmale von Blättern, Stängeln und Blüten im Bild wiedergibt. Dabei lernt Ihr natürlich auch den Aufbau der Pflanzen kennen und könnt somit Eure botanischen Fachkenntnisse erweitern. Und wetten, dass Ihr erstaunt sein werdet, wie gut das mit dem Blindzeichnen klappt, wenn Ihr Euch erst mal daran gewöhnt habt? Ab und zu ein bisschen Gucken ist natürlich erlaubt!

Dozentin: Lea Sophie König, Studentin im Bachelor-Studiengang Kunst und Biologie an der Bergischen Universität Wuppertal

Kultur

Kurs-ID M4C-01606A

samstags

13 - 15 Uhr

6 Termine

Kursbeginn 14.11.2020

Gebühr: 10,00 €

Multikulti-Miteinander: Ein Workshop für interkulturelles Verständnis

In unserer sich globalisierenden Welt treffen Tag für Tag Menschen mit verschiedenen kulturellen Prägungen aufeinander. Oft reagieren sie auf die gleichen Situationen und Fragestellungen sehr unterschiedlich. Die einen Reaktionen oder Verhaltensweisen sind dabei aber nicht weniger falsch oder richtig als die anderen. Das fängt schon bei so einfachen Dingen wie der Begrüßung an. Was für den einen normal ist, kann für den anderen unhöflich wirken. Für ein gutes Miteinander sind daher Toleranz und Offenheit ganz besonders wichtig und um Missverständnisse zu vermeiden, macht es Sinn, sich mit anderen Kulturen zu beschäftigen. Es gibt sogar Studiengänge dazu! Auch in diesem Kurs wollen wir die Traditionen, Lebensstile und Wertvorstellungen von Menschen unterschiedlicher Nationalitäten, Sprachen, Religionen und Ethnien zu unserem Thema machen. Schließlich ist unser Verständnis für das Anderssein unseres Gegenübers die erste Voraussetzung für ein friedliches Zusammenleben und Zusammenwirken in der Welt. Macht also mit und erfahrt Spannendes, Lustiges und Aufschlussreiches über unser multikulturelles Miteinander!

Dozenten: Eric Jakobs, Student im Bachelor-Studiengang Politik und Gesellschaft an der Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn und Zakaria Touba,